



## DATEV ARBEITNEHMER ONLINE

### PAPIERFLUT ADE IM DIGITALEN LOHNBÜRO

Nutzen Sie bereits das digitale Lohnbüro? Mit Arbeitnehmer Online optimieren Sie die monatliche Lohn- und Gehaltsabrechnung. Damit stellen Sie Ihren Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern wichtige Dokumente sicher und unkompliziert über ein Onlineportal zur Verfügung.

### PAPIERVERSCHWENDUNG UND DRUCKKOSTEN GEHÖREN DER VERGANGENHEIT AN

Mit nur wenigen Klicks laden Ihre Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter Lohn- und Gehaltszettel, Lohnsteuerbescheinigungen, Sozialversicherungsnachweise oder Reisekostenabrechnungen selbst herunter – das Ganze bei maximaler Sicherheit, Transparenz und Flexibilität. Dabei wird Ihr Image als attraktive Arbeitgeberin bzw. attraktiver Arbeitgeber durch die einfache und moderne Online-Lösung gestärkt.

#### EINFACH

geringer Aufwand durch Onlinedokumente Lohn und Gehalt

#### FLEXIBEL

Lohn- und Gehaltsdokumente, Reisekostenabrechnungen immer und überall abrufbar

#### UNKOMPLIZIERT

Informationen einfach und sicher weitergeben

#### MODERN

starke Positionierung als Arbeitgeber am Puls der Zeit

#### VORAUSSCHAUEND

kostensparend, innovativ und umweltschonend

## **SIE MÖCHTEN MEHR ÜBER DAS DIGITALE LOHNBÜRO ERFAHREN?**

Gehen Sie jetzt mit uns in die Zukunft der digitalen Lohn- und Gehaltsabrechnungen! Unser Team berät Sie gerne.

### **SICHERER MANDANTEN-LOGIN**

Für den geschlossenen Bereich „MyDATEV“ benötigen Sie eine DATEV SmartCard oder einen DATEV SmartLogin.

Stand: 1. Januar 2025

Trotz sorgfältiger Datenzusammenstellung können wir keine Gewähr für die Vollständigkeit und Richtigkeit der dargestellten Informationen übernehmen. Bei weiteren Fragen stehen wir Ihnen im Rahmen unserer Berufsberechtigung jederzeit gerne für eine persönliche Beratung zur Verfügung.

---

### **MIT DIESEM QR-CODE GELANGEN SIE SCHNELL UND EINFACH AUF DIESE SEITE**



Scannen Sie ganz einfach mit einem QR-Code-Reader auf Ihrem Smartphone die Code-Grafik links und schon gelangen Sie zum gewünschten Bereich auf unserer Homepage.